

Pen & paper!

Ämnesområden

- Styrstrukturer
- Datatyper och strängar
- Selektion
- Iteration
- Klasser & objekt
- Metoder
- Datastrukturer

Krav

För att få godkänt på uppgiften krävs följande:

- Att allt är inlämnad innan deadline, Måndag 29/10 kl.09.00
- Att du implementerat din applikation enligt objektorienterade principer.
- Att du genomfört och lämnat in din fungerande applikation enligt uppgiftens beskrivning. Var nog med att kontrollera så att det du lämnar in fungerar och är utan kompileringsfel.
- Att du kommenterar alla klasser och metoder enligt Microsoft XML Documentation Comments.
- Att du Inlämnat in den wip/loggbok/workbook/dagbok som du skrivit under ditt "görande" av veckans uppgift.
- Att du lämnat in en text i vilken du individuellt skriftligen beskriver vad du fick ut av veckans uppgift och seminariediskussionerna samt hur det påverkar dig inför nästa veckas uppgift (Använd dig av PANTA-metoden som beskrivs i Filen "PANTA-metoden" i menyn till vänster).
- Att du deltagit på ditt tilldelade seminarietillfälle, och att du där...
 - visat din lösning (både resultat och programkod) för de andra på ett välstrukturerat sätt.
 - diskuterat din lösning med de andra.

Beskrivning av uppgiften

Du ska skapa en valfri digital variant av ett "papper och penna"-spel. När du genomför uppgiften så vill vi att du lägger extra mycket energi på att dela upp uppgiften i klasser och attribut. Vad är de faktiska objekten och vad är bara beskrivning av dessa? Skriv gärna hur du tänkte kring din uppdelning i din WIP. Lycka till!

Tips för dig som vill mer!

XNA - <http://xbox.create.msdn.com/en-US>