



Projekt – ME1453, Introduktion till spelteknik



BLEKINGE TEKNISKA HÖGSKOLA
Sektionen för planering och mediedesign

Uppgiften är till för att ni ska, med all er kunskap ni införskaffat er inom kursen, tillämpa objektorienterad programmering i C# med att kunna ta fram och exekvera ett tänkt projekt.

ME1453 Projekt

Dessa delar ska projektet innehålla

Projektplan

Beskriver vad ni ska göra och hur ni ska göra det.

Produktion

Resultatet av ert projekt.

Redovisning

Diskussion om lösningar och problem.

Dokumentation

Work in progress(WIP) samt ett PANTAdokument

Projektplansmall

Innan du sätter igång och kodar ska du skriva en projektplanering där dessa punkter ska tas upp:

1. Mål
 - a. Beskriv vad du vill göra och åstadkomma
 - b. Infoga ett flödesdiagram
 - c. Infoga ett klassdiagram
2. Syfte
 - a. Varför vill du göra detta? Tänk på att "bli bättre på att koda" är ett mål, försök hitta en djupare mening i varför just du vill göra detta.
3. Tidsplan
 - a. Beskriv dag för dag vad du planerar att göra
 - b. Tidsplanen är till för att du ska träna på att tidsestimera ditt arbete

Krav

Projektet går ut på att du ska göra en applikation enligt en projektplanering projektplanering som du skrivit. Du ska dokumentera ditt arbete under din arbetsprocess i en wip /loggbok /workbook /dagbok. I slutet på projektet ska du vid ett avslutande seminarium diskutera din väg fram till ditt mål. Efter seminariumet så ska du skriftligen beskriva vad du fick ut av projektet samt seminariumet (PANTA). Resultatet lämnas in på It's Learning, var noga med att kontrollera så att det du lämnar in fungerar och är utan kompileringsfel.

Beskrivning av uppgiften

Du ska utforma ett valfritt spel genom att applicera tredjedelsprincipen. Spelet ska vara motiverat med hjälp av MDA-metoden. Var noga med att förklara den önskade estetiken genom mekaniken och det val av delar i tredjedelsprincipen som du gjort i din WIP. Båda dessa metoder har du gått igenom i kursen Introduktion till Digitala Spel. Applikationen ska tillämpa objektorienterade principer.

DEADLINE DÅ ALLT SKA VARA INLÄMNAT
Torsdagen den 8/11 klockan 18.00